

## Statička i dinamička struktura sistema , Matrice veza

Istraživanje strukture vrši se na nivou element-celina i na nivou elemenata. Na svakom od ovih nivoa struktura se matematički opisuje kao uređeni par.

$$S=(E, R)$$

**S- struktura sistema**

**E- konačan skup elemenata sistema**

**R- relacija u skupu E.**

**Statička struktura**

Kod utvrđivanja statičkog odnosa elemenata bitno je samo postojanje veze, ali ne i njen smer. Dakle, nije potrebno voditi računa o tome koji je element aktivan, a koji je pasivan.  $e_R$  i  $e_S$  su povezani tj. u relaciji.

$$r = (e_R, e_S) = (e_S, e_R)$$

Statička struktura može se predstaviti u vidu **skupa**, u vidu **grafa** i **vidu incidentne matrice**.

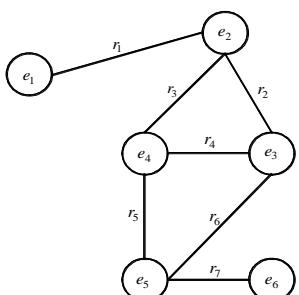
**Primer 1.** Statičku strukturu sistema čine 6 elemenata i 7 relacija između ovih elemenata. Integralna statička struktura ovog sistema prikazana je skupom.

$$S_s = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, r_1, r_2, r_3, r_4, r_5, r_6, r_7\}$$

$$r_1 = (e_1, e_2); r_2 = (e_2, e_3); r_3 = (e_2, e_4)$$

$$r_4 = (e_3, e_4); r_5 = (e_4, e_5); r_6 = (e_3, e_5); r_7 = (e_5, e_6)$$

Datu statičku strukturu prikazati u obliku grafa i u obliku incidentne matrice.



$e_1$	$e_2$	$e_3$	$e_4$	$e_5$	$e_6$	
1	1	0	0	0	0	$r_1$
0	1	1	0	0	0	$r_2$
0	1	0	1	0	0	$r_3$
0	0	1	1	0	0	$r_4$
0	0	0	1	1	0	$r_5$
0	0	1	0	1	0	$r_6$
0	0	0	0	1	1	$r_7$

Kolone su elementi  
Vrste su relacije  
Uvek se posmatra vrsta  
Svaka vrsta ima po 2 jedinice

Incidentna matrica statičke strukture

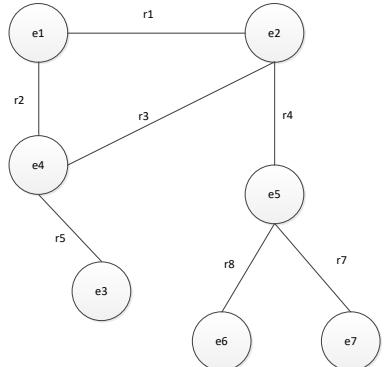
Incidentna matrica ima 6 kolona (broj kolona jednak je broju elemenata) i 7 vrsta (broj vrsta jednak je broju elemenata binarne relacije).

Primer 2. Statičku strukturu sistema datu skupom prikazati u obliku grafa i u obliku incidentne matrice.

$$S_s = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, r_1, r_2, r_3, r_4, r_5, r_6, r_7\}$$

$$r_1 = (e_1, e_2); r_2 = (e_1, e_4); r_3 = (e_2, e_4)$$

$$r_4 = (e_2, e_5); r_5 = (e_3, e_4); r_6 = (e_5, e_6); r_7 = (e_5, e_7)$$



$$S_\alpha = \begin{bmatrix} e_1 & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 & e_6 & e_7 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{matrix} r_1 \\ r_2 \\ r_3 \\ r_4 \\ r_5 \\ r_6 \\ r_7 \end{matrix}$$

Kolone su elementi  
Vrste su relacije  
Uvek se posmatra vrsta  
Svaka vrsta ima po 2 jedinice

### Dinamička struktura

Dinamički odnosi među elementima se ispoljavaju se ispoljavaju kroz usmerena dejstva energetske, materijalne ili informacione prirode koja su vremenski promenljiva (zbog toga se dinamički odnosi utvrđuju za određeni vremenski trenutak).

Dinamička struktura sistema za određeni vremenski trenutak  $t_i$  definiše se u obliku skupa na sledeći način:

$$S_{ti} = \{E_{ti}, R_{ti}\}$$

$S_{ti}$  - struktura sistema u trenutku  $t_i$

$E_{ti}$  -  $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}_{ti}$  konačan skup elemenata sistema koji u trenutku  $t_i$  pripadaju sistemu

$R_{ti}$  -  $\{r_1, r_2, \dots, r_m\}_{ti}$  skup relacija u trenutku  $t_i$  egzistiraju u sistemu.

U slučaju postojanja velikog broja elemenata sistema, napregledniji način prikazivanja strukture je graf. Za prikazivanje dinamičke strukture koriste se usmereni grafovi u kojima strelica označava smer dejstva.

Uredjenost parova znači da par  $e_i, e_j$  nije identičan paru  $e_j, e_i$

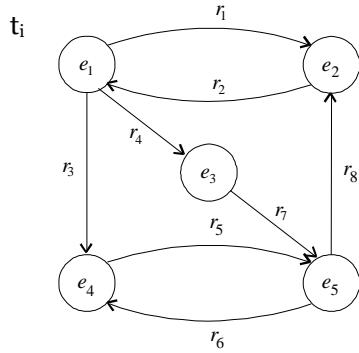
$$r \neq (e_i, e_j) \neq (e_j, e_i)$$

gde je  $e_i$  – pobudni, uzročni, izvorni, aktivni element

$e_j$  – pobuđeni, posledični, ponorni, pasivni element

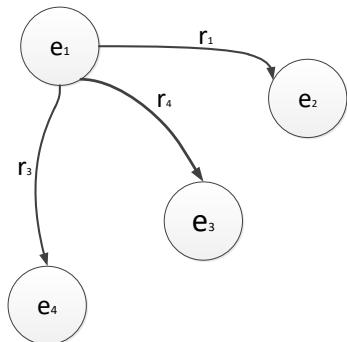
Dinamičku strukturu možemo predstaviti u vidu skupa, grafa i matrica prethodenja (matrica prethodenja čvorova, matrica prethodenja lukova, matrica prethodenja čvorova-lukova, matrica prethodenja lukova-čvorova i incidentna matrica).

**Primer 2.** Sistem čiji je graf dinamičke strukture u trenutku  $t_i$  prikazan na sledećoj slici prikazati u matričnoj formi.



**Matrica prethodenja čvorova** (posmatramo vrstu (iz elementa čija je vrsta izviru relacije)

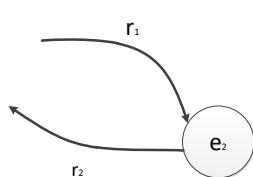
kolona – element trpi uticaj vrsta – element vrši uticaj)



$$S_{a,t_i} = \begin{bmatrix} & e_1 & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 \\ e_1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ e_2 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ e_3 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ e_4 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ e_5 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Kolona ↓ Vrsta ←

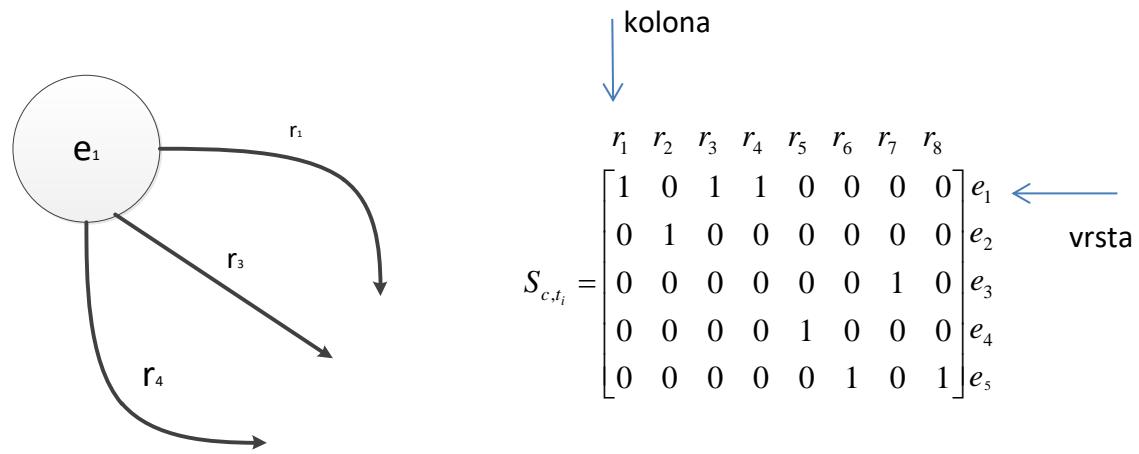
**Matrica prethodenja lukova** (kod ove matrice gledamo samo relacije, posmatramo jedan element, u vrsti se piše jedinica na mestu relacije koja sledi iz elementa; kolona – relacije koje prethode, vrste relacije koje sude)



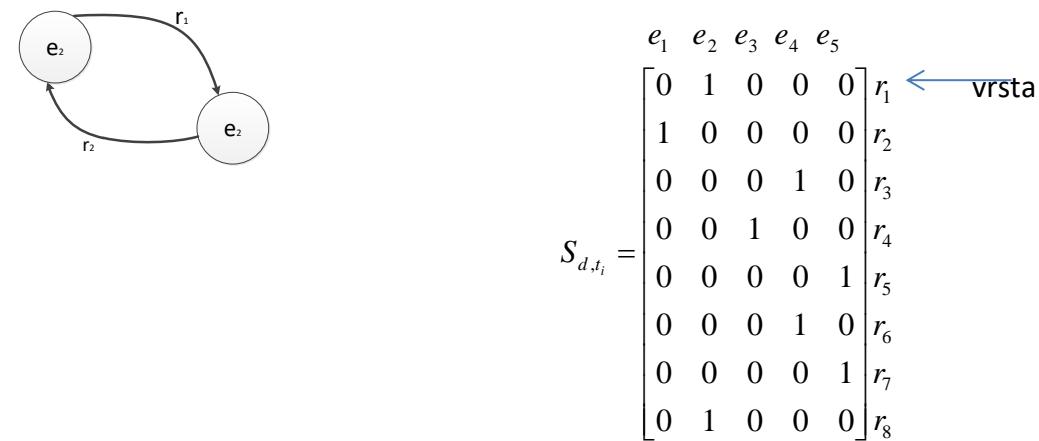
$$S_{b,t_i} = \begin{bmatrix} r_1 & r_2 & r_3 & r_4 & r_5 & r_6 & r_7 & r_8 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & r_1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & r_2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & r_3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & r_4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & r_5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & r_6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & r_7 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & r_8 \end{bmatrix}$$

Vrsta ←

**Matrica prethođenja čvorova-lukova** (posmatramo elemente koje prethode relacijama, tj. iz kog elementa izviju relacije. U vrsti za odgovarajući element upisujemo 1 u kolonama relacija koje izviru iz njega)



Matrica prethođenja lukova-čvorova (posmatramo koja relacija (luk) prethodi kom čvoru (elementu), gde se završava – uvire)



Incidentna matrica (gde strelica počinje je znak +, gde se strelica završava znak -)

